

technisches datenblatt

DE

Produktdaten

3-Schicht-Eichenparkett	EN 14342 (Free Class)	DOP PQ2021-5
Abmessungen	Dielen	600-2200 x 220 x 15/ 4 mm
	Packung	6 Dielen / 2,904 m ² / 24,50 kg
	Verschachelte Länge	Min 5 Dielen zu 2.20 m
	Palette	40 pakete / 116,16 m ² / 940 kg
Dichte	EN ISO 23996	+/- 650 kg/m ³
Verlegung	ISO 24334	Nut und Feder (geklebt)
Oberfläche		4 mm Europäische Eiche (Quercus Robur)
Grading		Rustikal B+
Veredelung		Stark gebürstet
Fuge		Fuge 2V
Glanzgrad	60°	6%
Finish		Öl
Garantiebedingungen	Wohnzwecke Gewerbliche Nutzung	20 Jahre Auf Anfrage
Verschleißklasse	EN 14342	Klasse 31 

Produkteigenschaften

Eigenschaft	Testmethode	min. af.	Ergebnis
Innenraumluftzertifizierungen			A, REACH
Brandklasse	 EN 13501-1		Dfl-S1
Rutschfestigkeit	 EN 13893		DS (≥ 0.30)
Formaldehydmission	 EN 717-1	≤ 0.124 mg/m ³	E1
Pentachlorophenol Inhalt	 EN 12673	< 5 ppm	< Nachweisgrenze
Fußbodenheizung	 EN 12667	R < 0.15 m ² K/W	R = 0,13 m ² K/W OK (max +28°C) + geklebt
Biologische Nachhaltigkeit			Klasse 1

Reinigungs- und Pflegehinweise, siehe : www.lamett.eu



Rustikal B+

DE

Holzbeschreibung

Oberflächenstruktur	Gealtert und stark gebürstet — Fuge: Einzigartig und gealtert
Einstufung	Rustical
Fehlfarben	Medium
Harte Astknoten	Unbegrenzt erlaubt
Brüchige Astknoten	Teilweise gefüllt
Rindenholz	Ausnahmweise erlaubt, wenn angemessen unter ästhetischem Gesichtspunkt
Splintholz	Max 10%
Endriss	Max. 30%, Breite \leq 10mm, Länge \leq 300mm
Oberflächenriss	Unbegrenzt erlaubt, teilweise gefüllt
Insektenloch	Insektenspuren Erlaubt, Insekten Nicht erlaubt
Faulstellen	Nicht erlaubt
Blaue / gelbe Flecke	Begrenzt erlaubt
Harter Kern	Erlaubt
Bearbeitungsmarken	Original Sägeschnitt



Dieses bild stellt die beschriebene einstufigung dar

Holzbeschreibung — 2 kriterien

Astknoten

Skala von (gleichmäßigem, astreinem) Parkett ohne Astknoten bis hin zu Dielen mit mehreren sowie größeren Astknoten



Fehlfarben

Von Holzsorten mit wenig Farbabweichungen/ Splintholz bis hin zu Holzsorten mit reichlich Farbabweichungen/Splintholz.

